

QUEM É PEDRO

Pedro Nolasco da Encarnação

Pedro Nolasco da Encarnação é tataravô do autor, registrado na árvore da família. Viveu no Recôncavo em 1887, um ano antes da abolição. No jogo, é o pescador que recebe o viajante no píer.



Myths' Valley

UM PRESENTE PARA PEDRO

Um vale 3D jogável construído como presente para Pedro Nolasco da Encarnação, tataravô do autor, no Recôncavo Baiano de 1887, com personagens, casas, árvores e objetos gerados no Tripo.

Jogue a demo
mythsvalley.app.br/jogar
DEMO PARA WINDOWS · GRÁTIS

Ramon Santana Santos
ramortinho@gmail.com
mythsvalley.app.br

TRIPOTHON SI · TRILHA GAME · FERRAMENTA TRIPO



A HISTÓRIA

Uma carta, um saveiro, um píer

Em 1887, uma carta espera três meses numa gaveta do cartório de Salvador: um tio que você mal conheceu deixou uma casa de taipa e um roçado no Recôncavo.

Você atravessa a baía de saveiro e desce no píer de Bom Jesus dos Pobres, onde Pedro, pescador de vinte e poucos anos, ensina a plantar, pescar e fazer farinha. Nas noites de lua, dizem, a Matinta Pereira assobia na mata.



O VALE

Bom Jesus dos Pobres

O mapa real de Bom Jesus dos Pobres, o mar da carta náutica DHN 1108 e a igreja refeita a partir de fotos.

- Exploração em terceira pessoa, maré e ciclo de dia e noite
- 24 moradores com rotina, presentes e vozes em português
- 22 cadeias de missões, roça, pesca, cozinha, obras e três vagas de save
- Almanaque, cordéis pendurados pelo arraial e um mapa real



FEITO COM TRIPO

261 modelos

Moradores, casas, bichos, peixes, móveis e objetos: 261 modelos GLB gerados no Tripo a partir da arte do projeto, com retopologia, rig e clipes de animação, montados no Godot 4.7.



261 modelos 3D gerados no Tripo	**24** moradores com rotina	**3.117** árvores plantadas no vale
1,54 mi triângulos nos modelos	**87.475** linhas de GDScript	**15** dias de desenvolvimento